

SUDOKU 1-9

Hver opgave består af ni kvadrater med hver ni felter. Hvert kvadrat bestående af 3x3 felter og hver horisontale og hver vertikale række i opgaven skal indeholde tallene fra 1 til og med 9 én gang.



6	7	1	5	2	3	9	8	4
9	3	5	4	1	8	7	2	6
8	4	2	6	7	9	5	1	3
2	9	6	3	5	4	1	7	8
5	8	7	9	6	1	3	4	2
3	1	4	7	8	2	6	9	5
1	6	9	2	4	5	8	3	7
7	2	3	8	9	6	4	5	1
4	5	8	1	3	7	2	6	9



7	5	3	6	9	2	4	8	1
4	6	2	1	7	8	9	3	5
9	1	8	4	3	5	6	7	2
6	4	1	5	8	9	7	2	3
3	7	5	2	4	6	8	1	9
2	8	9	7	1	3	5	6	4
8	3	6	9	5	1	2	4	7
5	2	4	3	6	7	1	9	8
1	9	7	8	2	4	3	5	6



4	6	9	1	3	2	5	7	8
5	3	8	7	6	9	1	2	4
2	1	7	5	4	8	6	3	9
1	9	5	2	8	6	3	4	7
3	8	6	9	7	4	2	1	5
7	4	2	3	5	1	8	9	6
9	5	4	8	1	3	7	6	2
6	7	1	4	2	5	9	8	3
8	2	3	6	9	7	4	5	1



8	4	2	5	6	1	3	7	9
6	7	9	8	4	3	2	5	1
5	3	1	7	9	2	6	8	4
9	2	6	3	5	8	1	4	7
7	8	5	2	1	4	9	3	6
3	1	4	6	7	9	5	2	8
2	6	3	1	8	7	4	9	5
1	9	7	4	2	5	8	6	3
4	5	8	9	3	6	7	1	2



9	1	6	2	4	5	7	8	3
3	5	2	6	7	8	4	9	1
4	7	8	1	9	3	6	5	2
8	4	9	7	1	2	3	6	5
2	6	7	5	3	9	1	4	8
1	3	5	4	8	6	2	7	9
7	8	3	9	2	4	5	1	6
6	9	1	3	5	7	8	2	4
5	2	4	8	6	1	9	3	7



9	3	6	2	1	5	8	4	7
5	4	1	8	7	9	6	2	3
8	7	2	3	4	6	9	5	1
1	9	8	4	5	7	3	6	2
3	6	7	1	2	8	5	9	4
4	2	5	9	6	3	7	1	8
6	1	9	7	3	2	4	8	5
7	8	4	5	9	1	2	3	6
2	5	3	6	8	4	1	7	9

TECTONIC

En tectonic består af zoner i forskellige farver. Hvert felts tal afhænger af, hvor stor feltets zone er. Hvis zonen kun består af ét felt, skal dette felt have et 1-tal. Zoner med to felter skal have tallene 1 og 2. Zoner med tre felter skal have 1, 2 og 3 osv. Et tal kan aldrig støde op til det samme tal – heller ikke diagonalt.



2	5	3	4	1	2	3	1	4
1	4	1	2	3	5	4	2	3
5	2	5	4	1	2	1	5	4
1	4	1	3	5	3	4	3	1
2	3	5	2	1	2	1	2	4
1	4	1	4	3	5	3	5	3
2	3	5	2	1	4	2	4	2
5	4	1	4	5	3	5	3	1
2	3	5	3	2	1	4	2	5



2	1	2	1	3	1	3	1	3
4	3	4	5	4	2	5	4	5
1	2	1	3	1	3	1	2	3
4	5	4	2	5	2	5	4	1
3	2	1	3	4	1	3	2	5
4	5	4	2	5	2	4	1	4
2	1	3	1	3	1	5	3	2
5	4	2	4	2	4	2	4	1
3	1	3	5	3	5	1	3	2



5	3	2	3	1	3	1	5	2
1	4	1	4	2	4	2	3	4
2	5	2	3	1	5	1	5	2
1	3	1	5	4	3	2	3	4
2	4	2	3	1	5	4	5	1
1	3	5	4	2	3	1	2	3
5	2	1	3	1	5	4	5	4
1	4	5	2	4	2	3	1	2
2	3	1	3	5	1	4	5	4