

SUDOKU 1-9

Hver opgave består af ni kvadrater med hver ni felter. Hvert kvadrat bestående af 3x3 felter og hver horisontale og hver vertikale række i opgaven skal indeholde tallene fra 1 til og med 9 én gang.



1	2	7	8	3	5	4	6	9
4	5	9	6	2	7	3	1	8
8	6	3	9	4	1	7	5	2
3	8	4	7	6	2	5	9	1
2	9	1	3	5	8	6	4	7
5	7	6	4	1	9	8	2	3
9	3	5	2	7	4	1	8	6
7	4	2	1	8	6	9	3	5
6	1	8	5	9	3	2	7	4



7	5	1	2	4	9	6	3	8
9	6	8	7	1	3	4	5	2
4	3	2	8	5	6	1	7	9
6	1	4	9	7	5	2	8	3
8	7	9	4	3	2	5	6	1
5	2	3	1	6	8	7	9	4
1	4	6	3	9	7	8	2	5
2	9	7	5	8	1	3	4	6
3	8	5	6	2	4	9	1	7



2	7	3	9	1	5	4	8	6
8	5	6	3	2	4	7	1	9
4	1	9	7	6	8	5	2	3
7	9	1	8	3	6	2	4	5
6	4	2	5	7	1	9	3	8
3	8	5	2	4	9	1	6	7
9	2	7	4	8	3	6	5	1
5	6	8	1	9	2	3	7	4
1	3	4	6	5	7	8	9	2



7	3	2	4	1	9	6	8	5
4	8	1	5	7	6	2	9	3
9	6	5	2	8	3	1	4	7
5	2	9	8	3	4	7	1	6
6	4	7	1	9	5	8	3	2
8	1	3	6	2	7	4	5	9
2	7	8	9	5	1	3	6	4
3	9	6	7	4	8	5	2	1
1	5	4	3	6	2	9	7	8



3	4	2	9	6	1	5	8	7
8	6	9	2	5	7	3	4	1
7	1	5	4	8	3	9	6	2
5	2	4	3	7	9	6	1	8
6	3	1	8	2	5	7	9	4
9	7	8	6	1	4	2	5	3
1	8	3	5	9	2	4	7	6
4	9	7	1	3	6	8	2	5
2	5	6	7	4	8	1	3	9



5	2	6	9	3	4	8	1	7
1	3	8	7	2	6	9	4	5
7	9	4	8	5	1	6	2	3
6	7	9	4	1	5	3	8	2
4	8	2	3	6	7	5	9	1
3	1	5	2	9	8	4	7	6
2	4	1	5	8	3	7	6	9
9	5	7	6	4	2	1	3	8
8	6	3	1	7	9	2	5	4

TECTONIC

En tectonic består af zoner i forskellige farver. Hvert felts tal afhænger af, hvor stor feltets zone er. Hvis zonen kun består af ét felt, skal dette felt have et 1-tal. Zoner med to felter skal have tallene 1 og 2. Zoner med tre felter skal have 1, 2 og 3 osv. Et tal kan aldrig støde op til det samme tal – heller ikke diagonalt.



2	1	3	4	3	1	2	1	3
4	5	2	1	2	5	4	5	2
2	1	4	5	4	3	1	3	1
3	5	3	1	2	5	2	5	2
4	2	4	5	3	1	4	1	3
5	1	3	1	2	5	3	2	4
3	2	5	4	3	1	4	5	1
5	4	3	2	5	2	3	2	3
1	2	1	4	3	4	5	1	4



1	4	5	3	1	4	1	4	1
3	2	1	4	2	5	2	5	3
4	5	3	5	3	4	1	4	1
3	2	1	2	1	2	3	2	3
1	5	3	5	4	5	1	5	1
2	4	2	1	3	2	4	2	4
3	5	3	4	5	1	3	5	1
1	4	2	1	2	4	2	4	3
2	5	3	4	5	1	3	1	2



2	4	3	5	1	5	1	2	1
1	5	1	2	4	3	4	3	5
3	2	4	3	5	2	1	2	1
4	1	5	2	1	4	3	4	5
3	2	3	4	3	2	1	2	1
1	4	5	1	5	4	5	3	5
5	3	2	3	2	3	1	4	1
2	4	5	4	1	5	2	3	2
1	3	1	2	3	4	1	4	1