

SUDOKU 1-9

Hver opgave består af ni kvadrater med hver ni felter. Hvert kvadrat bestående af 3x3 felter og hver horisontale og hver vertikale række i opgaven skal indeholde tallene fra 1 til og med 9 én gang.



3	5	8	2	6	7	9	4	1
7	6	2	1	9	4	3	8	5
4	1	9	3	5	8	7	2	6
9	7	6	4	8	2	1	5	3
8	4	5	6	1	3	2	9	7
1	2	3	9	7	5	8	6	4
5	9	4	7	2	1	6	3	8
6	3	7	8	4	9	5	1	2
2	8	1	5	3	6	4	7	9



3	7	2	6	5	8	4	9	1
1	4	6	9	3	7	2	8	5
9	8	5	4	1	2	3	6	7
7	5	3	2	9	1	8	4	6
4	9	8	5	6	3	7	1	2
6	2	1	7	8	4	9	5	3
2	1	4	8	7	5	6	3	9
5	6	7	3	4	9	1	2	8
8	3	9	1	2	6	5	7	4



4	1	2	3	7	5	6	9	8
5	7	9	1	6	8	4	3	2
6	3	8	2	9	4	5	7	1
7	5	1	4	8	6	3	2	9
8	4	3	9	2	7	1	5	6
9	2	6	5	3	1	7	8	4
1	6	7	8	5	2	9	4	3
2	9	5	6	4	3	8	1	7
3	8	4	7	1	9	2	6	5



6	5	4	7	8	3	9	1	2
7	2	1	4	9	6	3	5	8
8	9	3	2	1	5	7	4	6
1	4	9	6	3	7	8	2	5
2	8	6	5	4	9	1	3	7
5	3	7	8	2	1	6	9	4
9	6	2	1	7	4	5	8	3
4	1	5	3	6	8	2	7	9
3	7	8	9	5	2	4	6	1



1	8	9	4	6	5	3	7	2
3	5	2	9	8	7	1	4	6
6	7	4	1	3	2	5	9	8
9	6	1	5	2	8	4	3	7
5	4	7	3	9	6	2	8	1
8	2	3	7	4	1	9	6	5
2	3	6	8	5	9	7	1	4
4	1	8	2	7	3	6	5	9
7	9	5	6	1	4	8	2	3



8	5	1	2	4	9	7	6	3
7	9	3	6	8	5	1	4	2
4	6	2	1	3	7	5	8	9
5	2	7	9	1	4	8	3	6
6	4	9	8	7	3	2	5	1
3	1	8	5	2	6	9	7	4
2	3	4	7	9	8	6	1	5
1	8	6	4	5	2	3	9	7
9	7	5	3	6	1	4	2	8

TECTONIC

En tectonic består af zoner i forskellige farver. Hvert felts tal afhænger af, hvor stor feltets zone er. Hvis zonen kun består af ét felt, skal dette felt have et 1-tal. Zoner med to felter skal have tallene 1 og 2. Zoner med tre felter skal have 1, 2 og 3 osv. Et tal kan aldrig støde op til det samme tal – heller ikke diagonalt.



2	5	2	4	5	3	5	3	2
1	3	1	3	2	4	1	4	1
2	5	4	5	1	3	5	2	5
4	3	1	2	4	2	4	3	1
1	5	4	3	1	3	1	2	4
2	3	1	5	2	5	4	5	3
1	4	2	4	1	3	2	1	4
2	5	3	5	2	5	4	3	5
3	1	4	1	3	1	2	1	2



4	2	1	5	2	4	2	4	1
1	3	4	3	1	3	1	5	3
5	2	1	2	4	5	4	2	1
1	4	3	5	3	2	1	5	4
3	2	1	4	1	4	3	2	1
1	4	3	2	5	2	5	4	3
5	2	5	1	3	1	3	2	1
3	1	3	2	4	2	4	5	3
4	2	5	1	5	3	1	2	4



5	2	1	2	3	2	5	4	1
3	4	3	5	1	4	1	3	2
1	5	1	4	2	3	5	4	5
2	4	2	3	5	1	2	1	3
1	3	5	1	2	4	3	4	2
2	4	2	4	3	5	2	5	3
1	3	1	5	1	4	1	4	2
4	5	2	4	2	3	5	3	1
1	3	1	3	5	1	2	4	5